Startrash

Ladeanweisungen:

Amiga:	Legen Sie die Disk in Laufwerk df0: wenn die Workbench–Disk verlangt wird.
Atari ST:	Legen Sie die Disk in Laufwerk A und starten das Programm STARTRAS.TOS durch Doppelklick auf das Programmicon.
C 64 Disk:	Geben Sie LOAD "0:*",8,1 ein und drücken dann die RETURN–Taste
C 64 Kassette:	Spulen sie das Band an den Anfang zurück. Drücken sie nun die Tasten SHIFT und RUN/STOP gleichzeitig, danach betätigen Sie die PLAY–Taste des Datenrecorders.

Joystickeinstellung:
TOP ORIENTIERT: Drückt amn den Joystick nach vorn, bewegt sich der Ball nach hinten.
LINKE HAND ORIENTIERT: Drückt man den Joystick nach vorn, bewegt sich der Ball nach rechts–hinten.
RECHTE HAND ORIENTIERT: Drückt man den Joystick nach vorn, bewegt sich der Ball nach links–hinten.

Bedienung:

Amiga:

ESC:	Game over
F1:	Zeitlupe ein
F2:	Zeitlupe aus
F3:	Ballsound ein/ aus
P:	Pause
HELP:	Level neu starten

ATARI ST

F1:	Zeitlupe ein
F2:	Zeitlupe aus
F10:	Game over
F3 bis F9:	Pause

C64

F1:	Pause
F3:	Joysticksteuerung umstellen
F8:	Spielende

(um das Spiel erneut zu starten, muß bei der Kassettenversion das Band zurückgespult werden)

Ziel des Spiels ist, den Schlüssel der sich irgendwo im Level verbirgt, zur Pyramide zu bringen. Je 1000 Bonuspunkte gibt es ein Extraleben.